



Actualització Embarcacions de Supervivència i Bots de Rescat (No Ràpids) [1]



Properes edicions 2019:

- 29 i 30 de novembre

Preu: ~~270 €~~ 243 € (PREU PROMOCIONAL 10% DE DESCOMPTE)



[2]

[Formulari d'inscripció \[2\]](#)

Aquest formulari només serveix per a reservar la plaça i no implica cap pagament. Un cop enviat el formulari ens tornarem a posar en contacte per fer-li arribar tota la informació necessària pel procés de matrícula. (Reservat el dret a cancel·lar o aplaçar el curs si no s'arriba a un mínim d'alumnes)

Requisits de l'alumne: És necessari saber nedar i/o mantenir-se flotant

Modalitat d'impartició: Pràctic



Hores del curs: 12 hores

Horari: Curs intensiu en horari de matí i tarda

Objectiu: Les normes de competència requerides per assumir les tasques, les comeses i les responsabilitats en els àmbits indicats en la Secció A-VI / 2.5 del Conveni Internacional sobre Normes de Formació, Titulació i Guàrdia per a la Gent de Mar de 1978, STCW, i el seu codi en la versió esmenada, així com les prescripcions detallades en el curs model OMI, de manera que els equips utilitzats en aquest curs seguiran complint en quant a material i equipament amb les Resolucions i Directrius de l'OMI, que van servir per a la seva homologació.

Acreditació: Certificat expedit pel centre docent d'haver superat satisfactòriament el curs de: *Actualització Embarcacions de Supervivència i Bots de Rescat (No Ràpids)*

Requisits: Disposar del certificat caducat del curs complet. En cas d'haver realitzat el curs complet en un altre país serà necessari tornar a realitzar-lo a Espanya.

Source URL: https://www.fnb.upc.edu/content/actualitzacio-embarcacions-de-supervivencia-i-bots-de-rescat-no-rapids?amp%3Bqt-cursos_de_revalidaci_=6&%3Bqt-cursos_b_sics=2&qt-cursos_b_sics=2&qt-cursos_amb_simuladors=5&qt-cursos_de_revalidaci_=10&qt-cursos_avan_ats=1

Links

[1] <https://www.fnb.upc.edu/content/actualitzacio-embarcacions-de-supervivencia-i-bots-de-rescat-no-rapids>

[2] https://www.fnb.upc.edu/node/918?data_curs=&cur