



## Objectiu de la Titulació GTM [1]

Aquesta titulació proporciona **els coneixements i les competències necessàries per a l'operació, manteniment i gestió de les instal·lacions energètiques als sistemes associats al vaixell i instal·lacions offshore, així com per poder portar a terme el seu disseny, re-enginyeria i construcció.**

L'objectiu és formar professionals que no **només podran desenvolupar la seva activitat a bord de vaixells, sinó també en el camp de les plataformes offshore d'extracció de petroli i gas, dragues, maquinària submarina i qualsevol altra activitat industrial relacionada amb les instal·lacions energètiques del sector marítim i/o terrestre.**

Per aquest motiu, el Graduat o Graduada en Tecnologies Marines és un/a professional versàtil que ha rebut una formació altament qualificada i multi-disciplinar, que li permet escollir entre un ampli ventall de sortides professionals, tant al mar com a terra. Les **pràctiques externes [2]**, a més, faciliten la immediata ocupació dels graduats i graduades.

El Grau en Tecnologies Marines, a més, permet cursar dues mencions:

### **Menció en Pràctiques en Vaixell**

Objectiu d'aquesta menció és proporcionar les competències necessàries que habiliten per a l'exercici de la professió d'Oficial de Màquines de Segona de la Marina Mercant. Així, les pràctiques externes són a bord d'un vaixell com a alumne en pràctiques.

### **Menció en Electrotècnia Marina**

Objectiu d'aquesta menció és proporcionar les competències i coneixements necessaris per a treballar com a Oficial Electrotècnic (*Electro Technical Officer, ETO*) i que estan relacionades amb els sistemes elèctrics d'alta tensió, els sistemes de control automàtic, les xarxes informàtiques i els equips de radionavegació i radiocomunicacions.

#### **Source URL:**

<https://www.fnb.upc.edu/content/objectiu-de-la-titulaci%C3%B3-gtm?qt-gem=4>

#### **Links**

[1] <https://www.fnb.upc.edu/content/objectiu-de-la-titulaci%C3%B3-gtm>

[2] <https://www.fnb.upc.edu/content/mon-laboral-i-practiques>